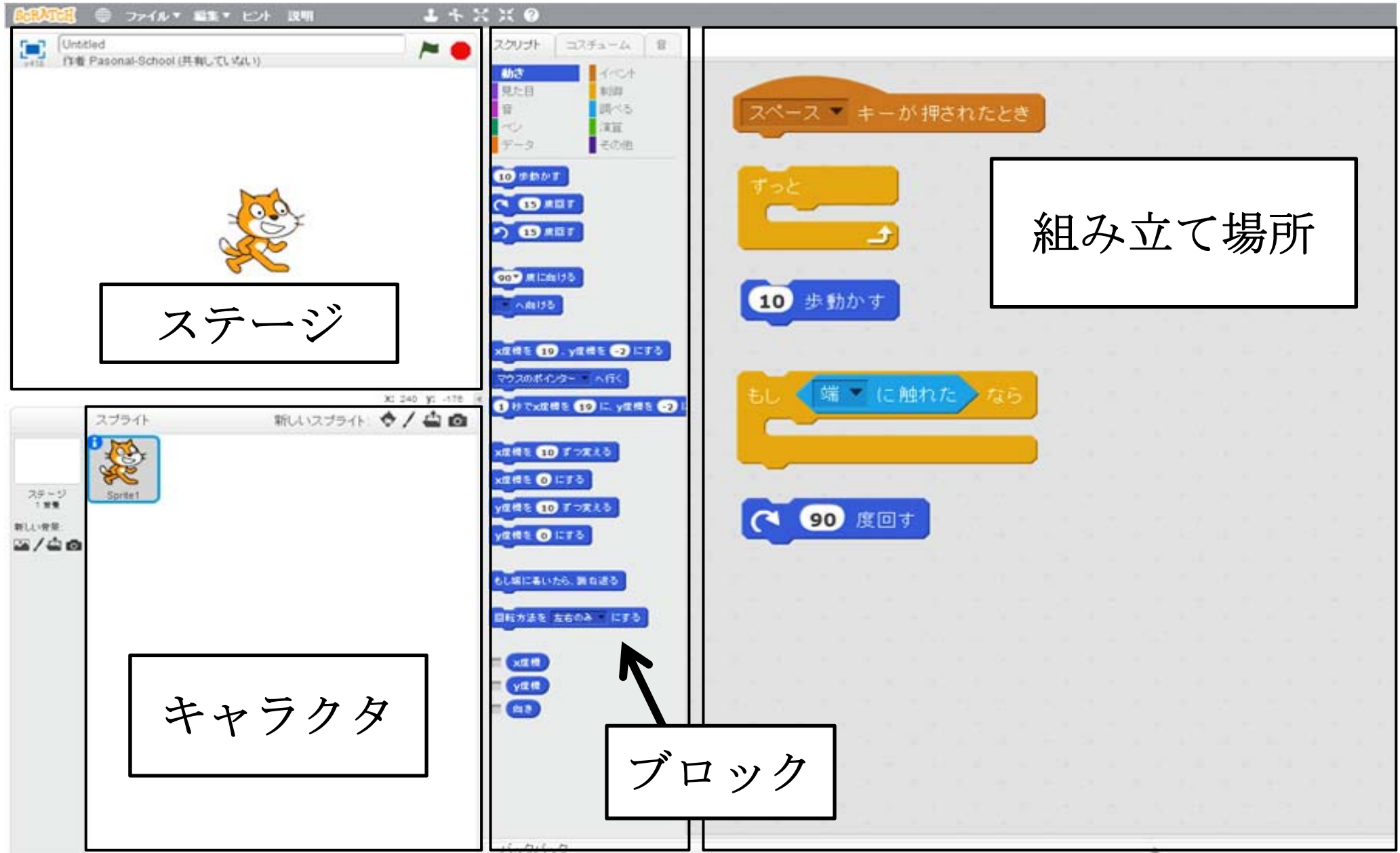
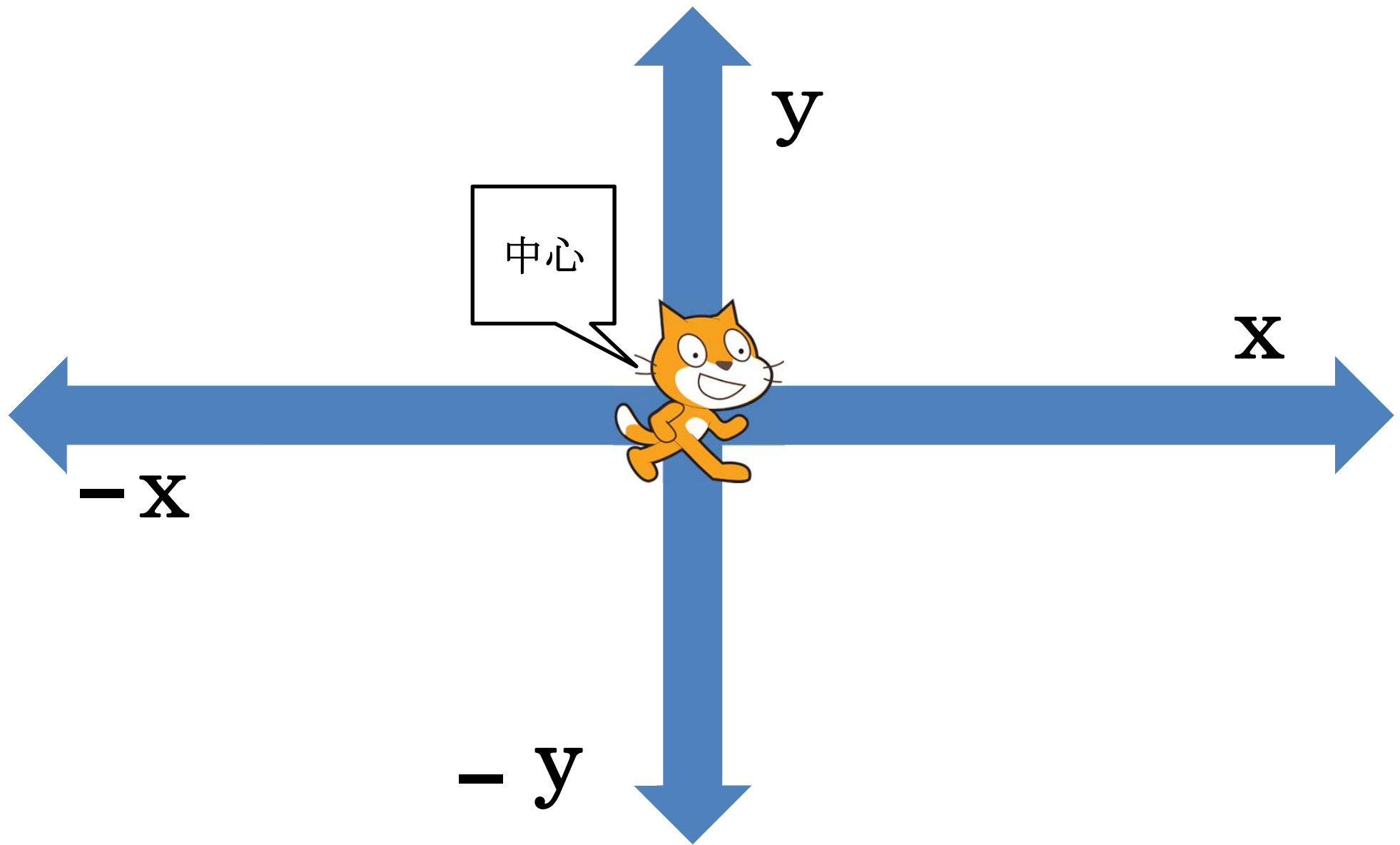


スクラッチ 2.0 説明書 1

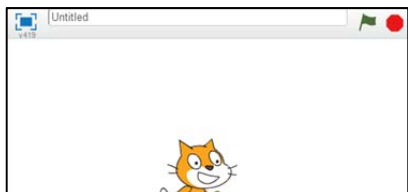


スクラッチ 2.0 説明書 2 ざひょう
(座標)



スクラッチ 2.0 説明書 3

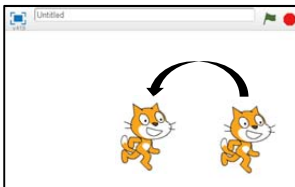
スタートとストップ



.....スタート

.....ストップ

元に戻す / ブロックの削除



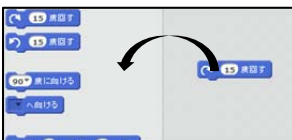
キャラクタ (スプライト) をつかんで移動させる

方法 1

組み立て場所にあるブロックを元に戻す

方法 2

ブロックを右クリックして削除を選ぶ

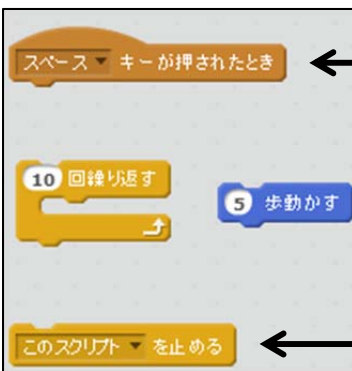


ブロックの数字を変える



クリックして、キーボード入力

スクリプトの組み立て方



← イベント

← 制御 と 動き

← イベント 「このスクリプトを止める」 にすること

※ただし、「ずっと」の場合はいない

スクラッチ 2.0 説明書 4

「左右のみ反転」の切り替えかた

Sprite control panel details:

- 新しいSprite: Wizard
- x: -24 y: -36
- 向き: 90°
- 回転の種類: (Clockwise icon) ← (Flip icon)
- プレイヤーでドラッグできるか:
- 表示する:

Annotations:

- 左右のみに反転させる (points to the Flip icon)
- 回転する (points to the rotation direction icon)

Sprite (キャラクター) の追加 / 作成

Sprite creation options:

- ライブラリー (用意されているもの)
- ペイントで作成

秒数について

Speed vs. Time:

- 0秒 (Red box)
- 0.5秒
- 1秒 (Red box)

← 早い (Fast) → 遅い (Slow)

回転について

+(プラス)だと時計まわり
-(マイナス)だと反時計まわり



=====
パソコン生活サポート Pasonal
〒501-6224
岐阜県羽島市正木町大浦 1220
TEL:050-3571-8860
=====