

スクラッチ 2.0 もくひょうたっせい 目標達成チェックシート

【みんなで練習】

	項目 A	項目 B	項目 C	チェック
1	スペース押したら、ステージ端まで移動する	動きを止める	元に戻す	
2	歩数を 1 歩にする	歩数を 5 歩にする	歩数を 20 歩にする	
3	コスチュームを切り替える	速度を 0.5 にする	速度を 0.1 にする	
4	その場でずっと回転させる	キーを押している間その場で回転 (時計まわり 45 度)	キーを押している間その場で回転 (反時計まわり 45 度)	
5	ステージを往復する	左右反転させる	もし端に触れたら音を出す	
6	マウスポインターで常に移動する	マウスポインターへ時間差で移動する	マウスポインターへ時間差で移動し、音を出す	
7	キャラクタをギャラリーから変える	変更したキャラクタでステージを往復	右矢印キーで動かす	
8	自分でキャラクタを作成する (※自由作成)	変更したキャラクタでステージを往復	コスチューム 2 を作成し、交互に切り替える	
9	ステージを追加する	ステージに色を塗る	スクリプトで切り替える	

【考えてみよう その 1】

項目	チェック
ステージを 5 つ追加し、1 秒ごとにカウントダウンさせる	
2 体のキャラクタが時間差でステージ往復 (追いかっこ・左右反転)	
4 体のキャラクタを用意し、一直線に並べスタートを押したら「よーいどん」させる (※4 体のキャラクタはそれぞれ違う速度で移動させること)	
(コスチュームを切り替えながら) 矢印キーで上下左右に自由に移動する	
スペースキーを押した時だけその場でジャンプする	
ずっとジャンプしながらコスチュームを切り替える	
キャラクタをずっとジグザグにループ (繰り返し) 移動する (スタートはステージ一番左下から)	
上記の方法で、別のキャラクタを用意し、ぶつかったら、「Hello!」と 1 秒言って立ち止まる (スタートはステージ一番左下から、別のキャラクタは一番右上に)	